

**Portafolio de Título**

**Librería E-commerce**

Integrante: Sebastián Javier Berroeta Vidal

**Introducción**.

El proyecto “Librería Estrella”, es una aplicación móvil de e-commerce diseñada para el mercado chileno de libros. Su objetivo es ofrecer a los lectores una plataforma accesible para comprar.

De igual manera proporciona herramientas de gestión de inventario y ventas para el administrador de la tienda.

**Público objetivo.**

Usuario cliente: Persona interesada en comprar libros de manera conveniente.

Administrador: Encargado de gestionar inventario, realizar pedidos a proveedores y gestionar ventas en la plataforma.

**Objetivo general.**

Desarrollar una plataforma móvil enfocada en la venta de libros optimizada para apelar al mercado chileno ofreciendo, así, una experiencia de compra rápida.

**Objetivos Específicos.**

Permitir a los usuarios explorar, calificar y comprar libros organizados en categorías.

Entregar herramientas de administración de inventario para el administrador.

facilitar la creación y gestión de documentos como las boletas de venta, de modo que se registren todas las transacciones.

**Justificación**.

La demanda de e-commerce está en constante crecimiento en Chile, esto se ve especialmente reflejado en sectores de productos especializados como los libros. Muchos lectores buscan una alternativa que les permita acceder a un catálogo amplio y organizado de libros, evitando la necesidad de desplazarse físicamente. Además, al proporcionar una herramienta de gestión de inventario y ventas, Librería Estrella facilita la administración de una librería sin requerir una plataforma costosa o compleja, adaptándose bien a librerías pequeñas y medianas que desean digitalizar sus operaciones.

**Alcance del proyecto.**

**Funcionalidades claves.**

**usuario cliente**

-búsqueda por categorías

-realizar compras desde la aplicación

-calificación de proyectos y acceso al historial de compras

**administrador**

-generación y modificación de órdenes de compra a proveedores

-recepción de productos y actualización de inventario

-emisión de boletas

-acceso a estadísticas y reportes de ventas

**limitaciones**

-La aplicación está destinada y pensada para el mercado chileno, con opciones de pago y requisitos fiscales específicos de Chile.

-La base de datos, diseñada en SQLite limita el uso con volúmenes de datos elevados.

**Beneficios del Proyecto**

**Usuario cliente**: experiencia de compra rápida y fácil de usar, que permite explorar y calificar libros de manera conveniente

**Administrador**: eficiente gestión de stock, pedidos y ventas desde la comodidad de su teléfono móvil

**Para el mercado**: solución digital enfocada en las necesidades locales, lo cual respalda la industria editorial.

**Requisitos de alto nivel.**

**Plataforma**: Aplicación desarrollada en ionic angular.

**BD**: SQLite, por su facilidad de implementación en dispositivos móviles.

**Seguridad**: Protección de datos de los usuarios.

**Mantenimiento**: Mantenimiento regular con soporte para los administradores.

**Riesgos**.

**Tecnológicos**: limitaciones de SQLite para grandes volúmenes de datos.

**Financieros**: Baja adopción inicial en el mercado.

**Operativos**: Riesgos en la gestión de stock o demoras de los proveedores.